Решение уравнений с 1 по 4 степень

Правила работы

Пользователь выбирает уравнение нужной для него степени из четырех вариантов (1 степени, 2 степени, 3 степени или 4 степени).В зависимости от выбранной степени пользователю нужно ввести числовые значения(при вводе символов будет выводиться сообщение об ошибке), стоящие перед неизвестными(от большей степени к меньшей).

Пример: A+B\*+C\*+D\*+E=0.

Пользователь должен ввести A, B, C, D, E соответственно.

По завершению работы программы пользователю буден выведен результат решения(в противном случае “Решения нет”).

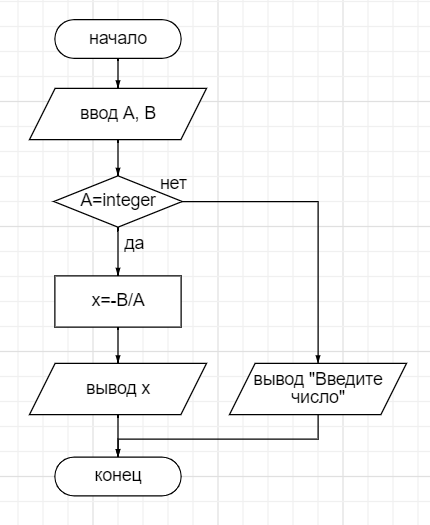
Алгоритм решения

В программе целесообразнее использовать подпрограммы, которые будут использоваться в зависимости от выбранной пользователем степени.

1. Решение уравнений 1 степени

Уравнение 1 степени имеет вид: A\*x+B=0.

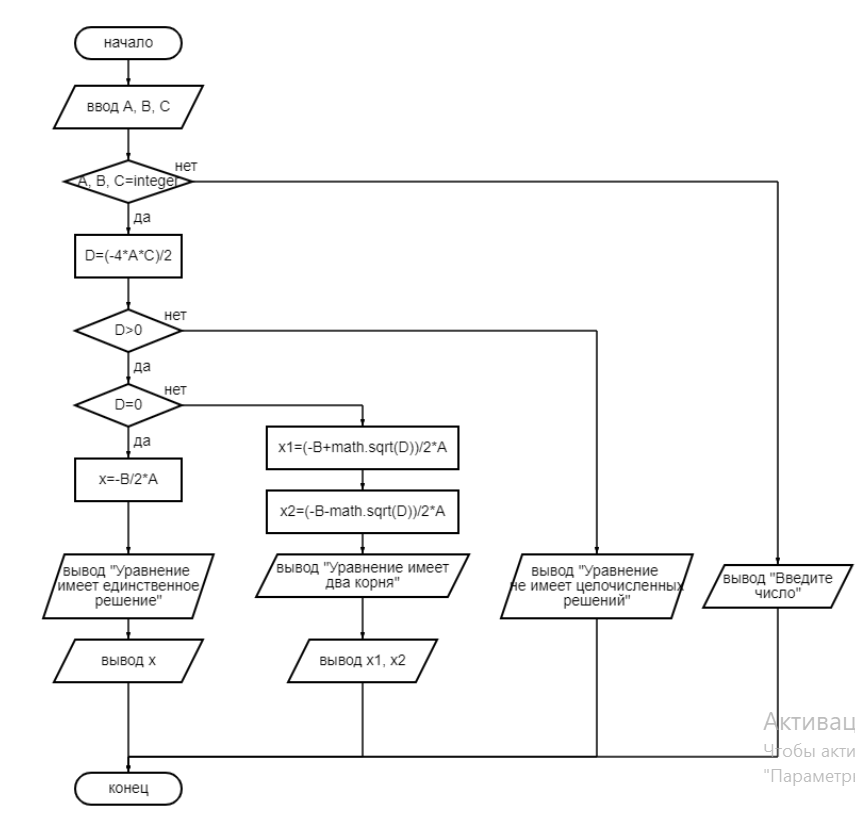
Блок-схема:



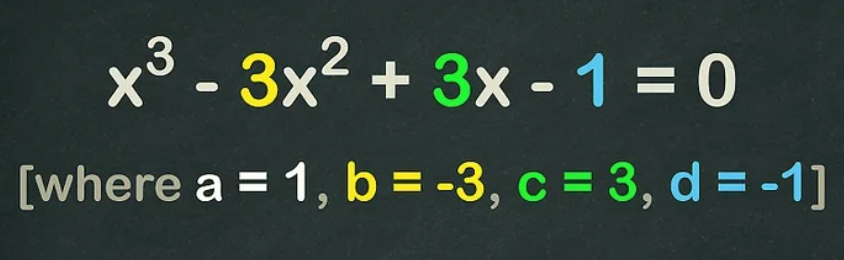
2. Решение уравнений 2 степени

Уравнение 2 степени имеет вид: A\*+B\*+C=0

Блок-схема:



3. Решение уравнений 3 степени



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

4. Решение уравнений 4 степени

Изображение выглядит как текст

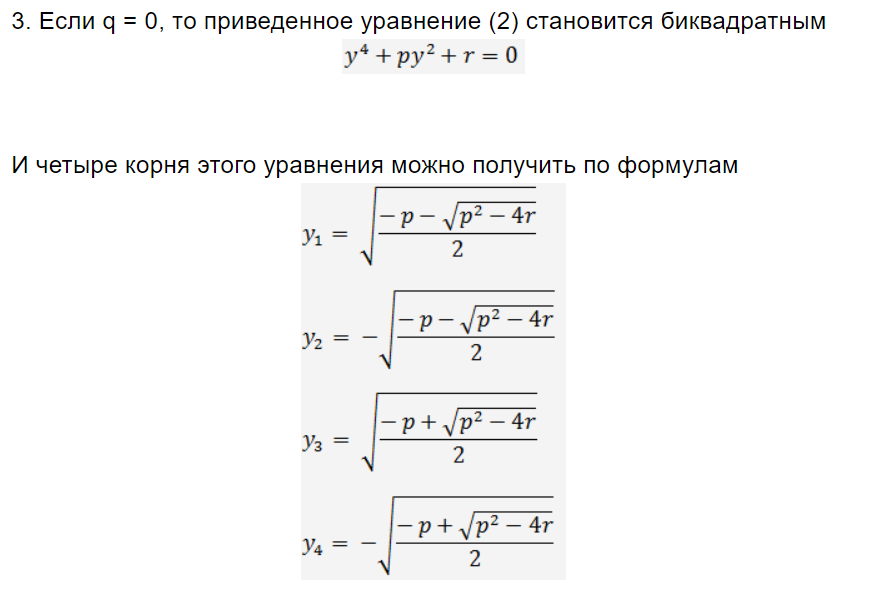
Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

Изображение выглядит как стол

Автоматически созданное описание



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание